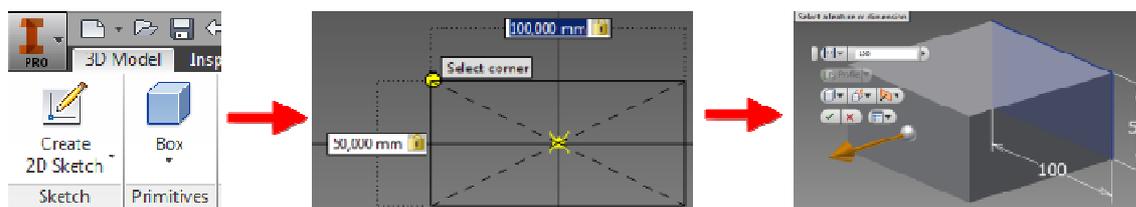


Tutorial Autodesk Inventor 2014

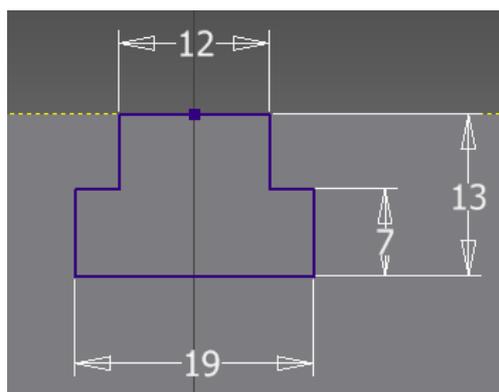
Create an iFeature (Criar uma iFeature)

O objetivo deste tutorial é mostrar como criar um iFeature, que é uma feature inteligente onde o usuário poderá inserir sempre que precisar e evitando assim o trabalho repetitivo de criar sketches e features que são mais usuais.

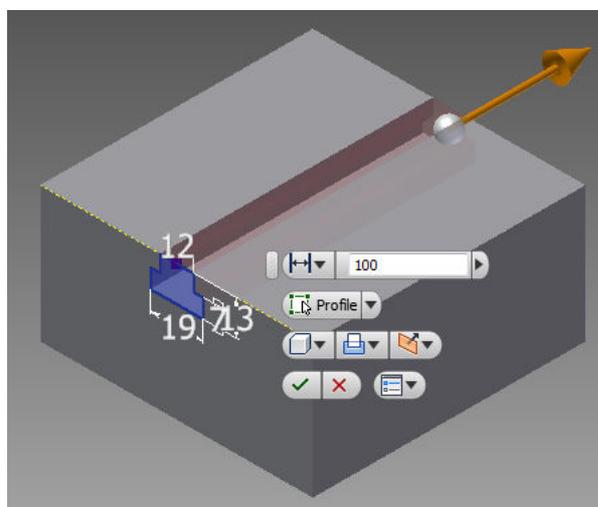
1. Utilizando a primitiva Box, faça um retângulo (plano XY) de 100x50 com o meio na origem e extrude com 100mm.



2. Crie o Sketch abaixo na face do retângulo.

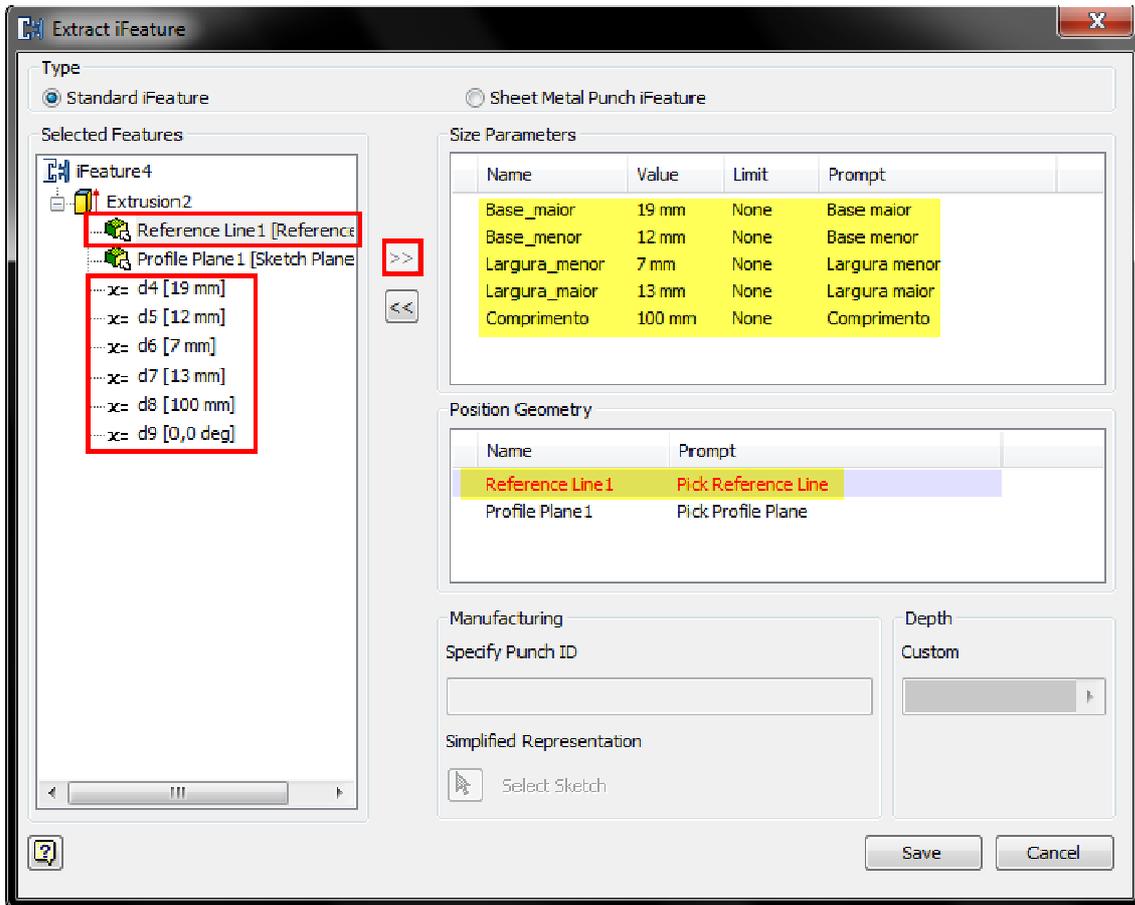


3. Faça a extrusão removendo o material, com 100mm de distância



4. Clique na **aba Manage** ► **Painel Author** ► **Extract iFeature**.

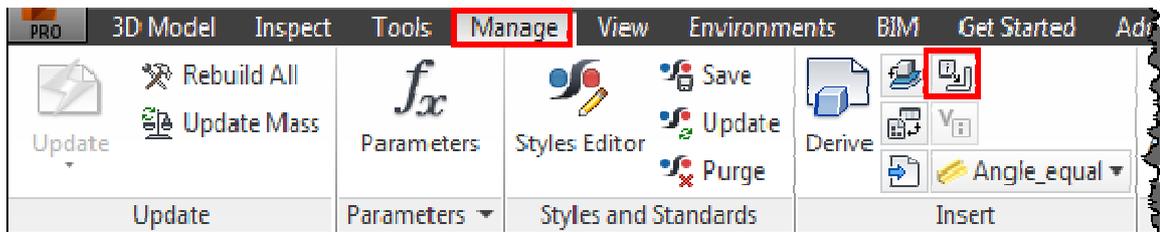
5. Selecione no Model browser a **Extrusion2**.
6. Clique nos parâmetros na caixa a esquerda e adicione os parâmetros e a aresta de referência em >> e renomeie, conforme imagem



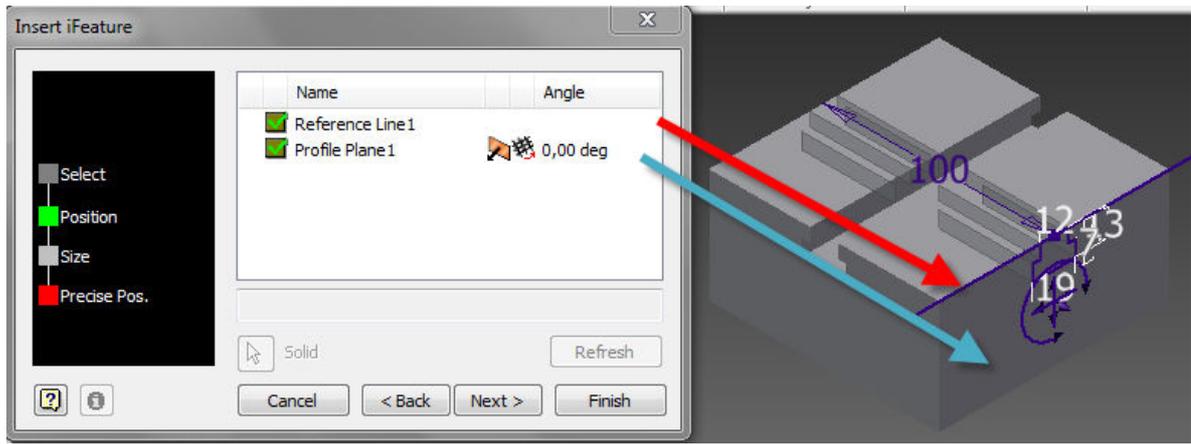
7. Clique em Save e na caixa de dialogo *Save As* nomeie como *Rasgo_T*.
8. Uma caixa de dialogo irá informar que o local não está no projeto ativo. Clique Yes e salve.

Dica: Se você precisar publicar bastante iFeatures, mapeie a pasta das iFeatures em seu projeto como Library.

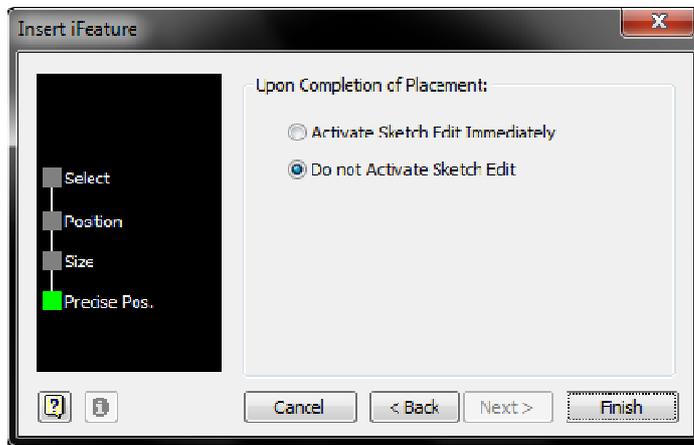
9. Para conferir como ficou, abra um novo arquivo e utilizando a primitiva Box, faça um retângulo de 100x50 e extrude com 100mm.
10. Clique na aba **Manage** ► **Painel Insert** ► **Insert iFeature**



11. Selecione a aresta superior como a *Reference Line* e a face como *Profile Plane* e clique em **Refresh** para atualizar a visualização. Como não é necessário adicionar ângulo ao perfil, não altere o campo *Angle* e clique em **Next >**.

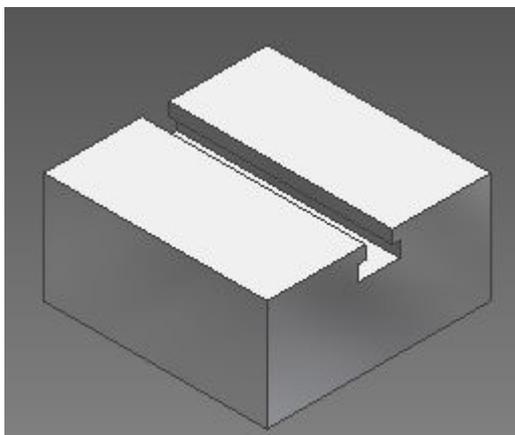


12. Defina as dimensões desejadas ou mantenha as que já estão preenchidas e clique em **Next >**.
13. Caso queira editar o Sketch que gerou o iFeature, clique em **Activate Sketch Edit Immediately**, caso contrário deixe na opção padrão **Do not Activate Sketch Edit**.



Dica: O botão Finish está disponível nas etapas de inserção do iFeature, por isto, caso conheça as medidas ou não queira editar o Sketch, clique em Finish para inserir o iFeature sem a necessidade de passar por todas as etapas.

14. O ícone  iFeature5:1 deverá aparecer no Browser e o resultado final deverá ser uma peça com o rasgo, de acordo com as dimensões colocadas.



15. Salve a peça.