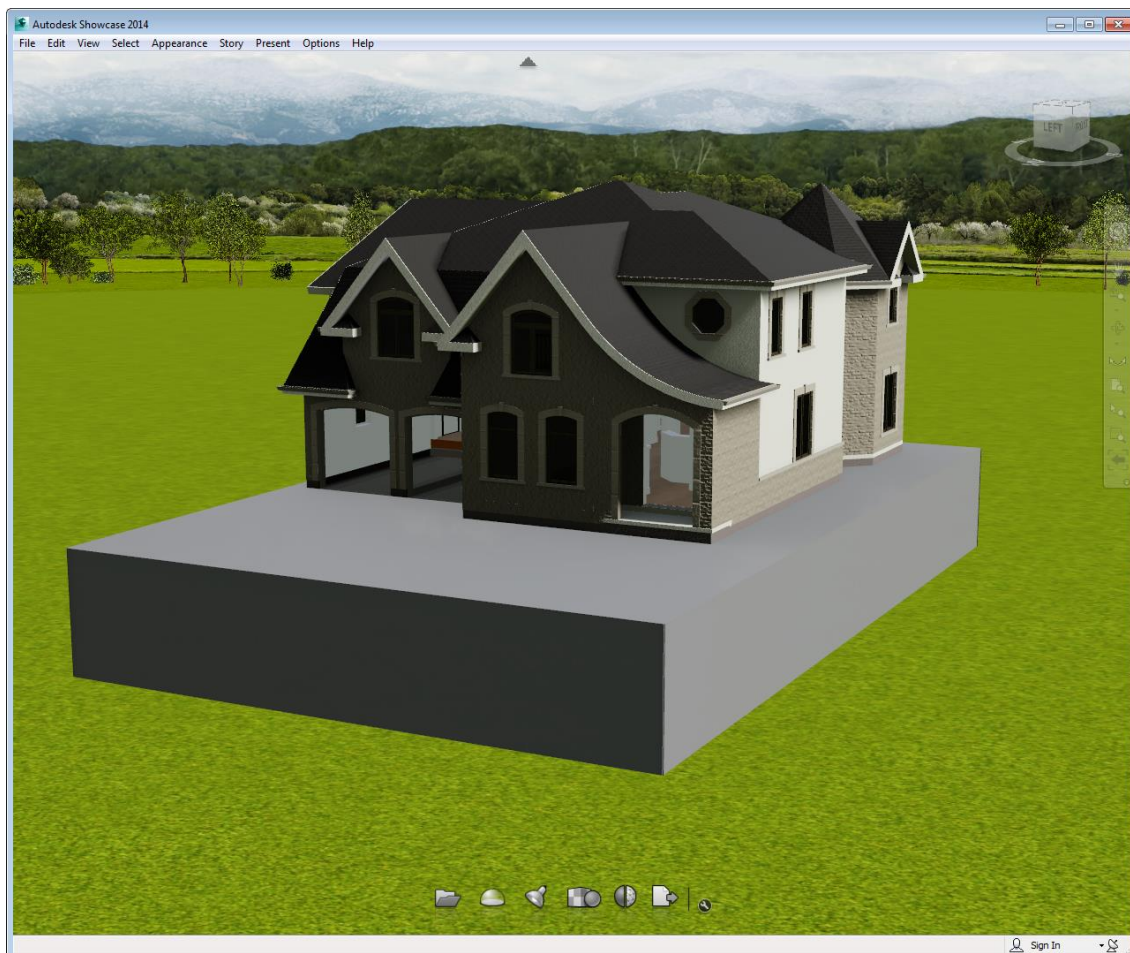


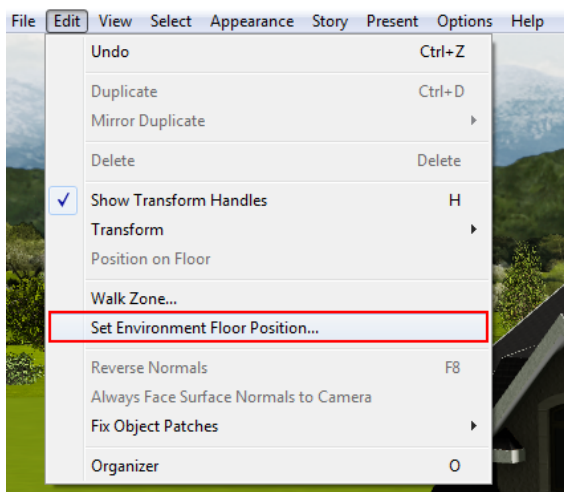
Tutorial Autodesk Showcase 2014

Como posicionar o modelo com relação ao piso do ambiente 3D

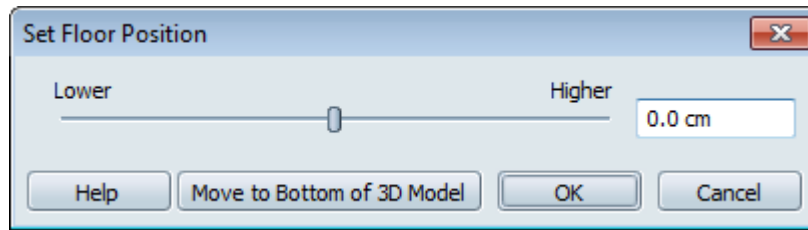
1. É comum que arquivos importados pelo *Showcase* não estejam totalmente calibrados com relação ao piso e seja necessária a correção deste posicionamento. Veja um exemplo na imagem abaixo:



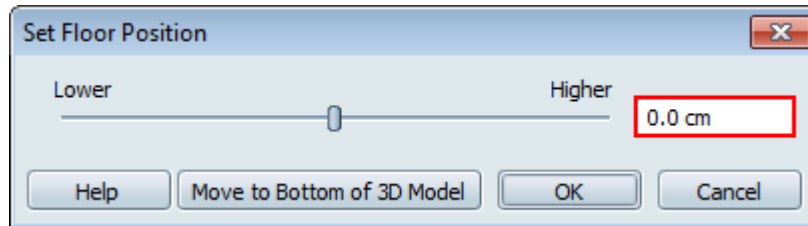
2. Neste exemplo, temos um excesso na região de alicerce e teremos que deixá-la abaixo do nível do piso. Para isso, acesse o menu *Edit* e escolha a ferramenta *Set Environment Floor Position*.



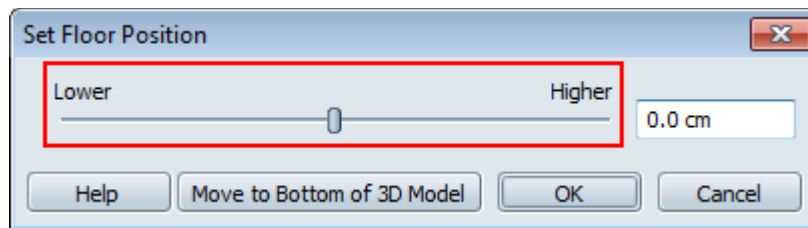
3. Na ferramenta *Set Environment Floor Position* é possível definir de algumas maneiras a posição do modelo com relação ao ambiente 3D.



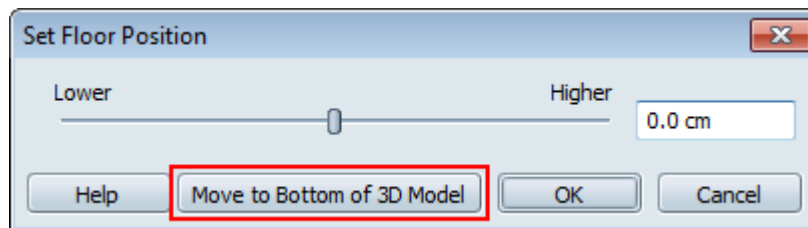
- a. É possível entrar com um valor preciso para posicionar o modelo.



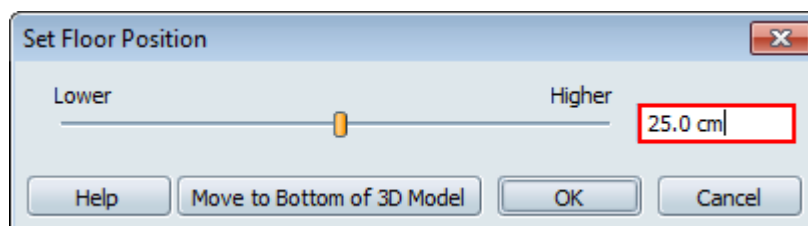
- b. É possível manipular em tempo real a posição do modelo usando a barra de movimentação.



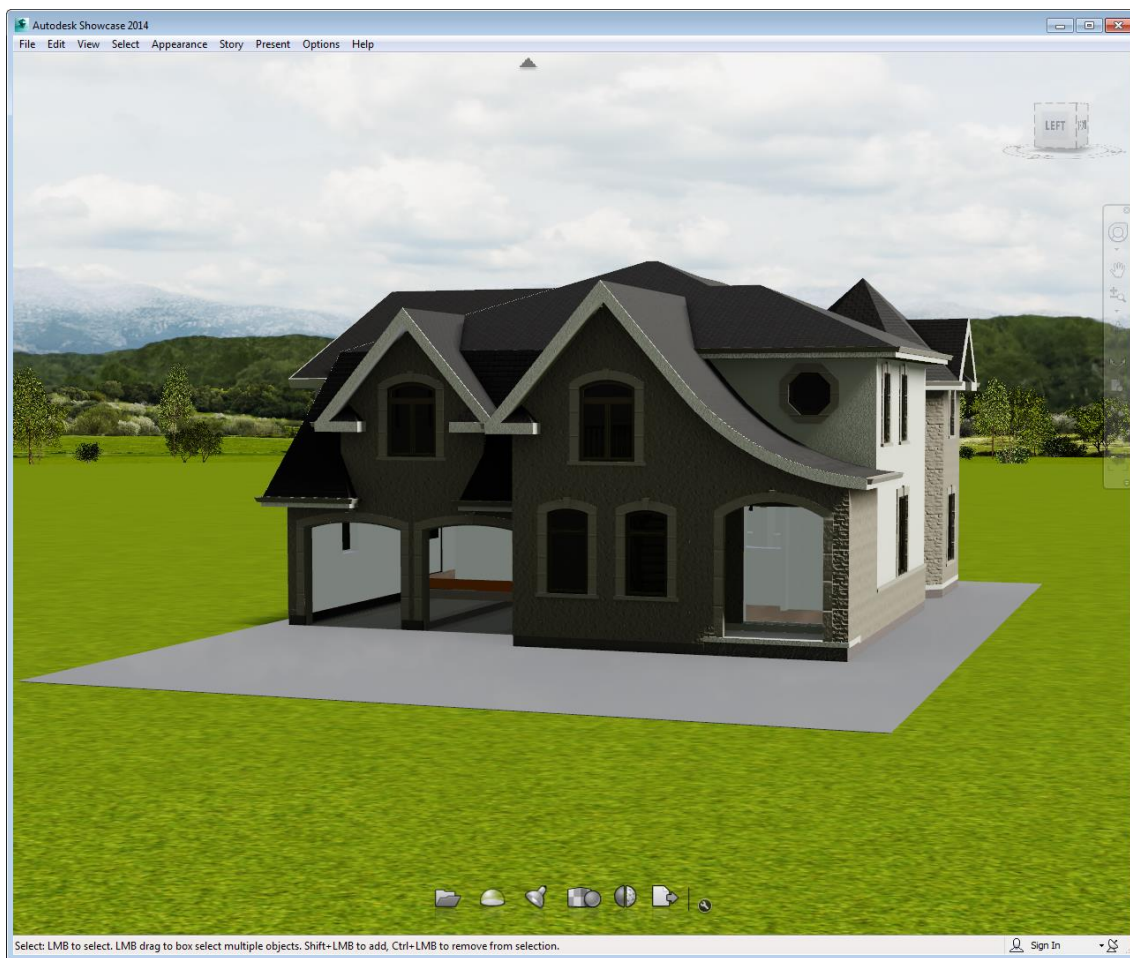
- c. Se o modelo não tiver regiões que precisam ficar escondidas abaixo do nível do piso, use a opção *Move to Bottom of 3D Model* para que ele seja automaticamente posicionado sobre o piso.



4. Neste exemplo, entraremos com um valor preciso para posicionar o modelo.



5. Veja abaixo o resultado após o reposicionamento do modelo.



Pronto, agora é só aplicar em seus projetos!