


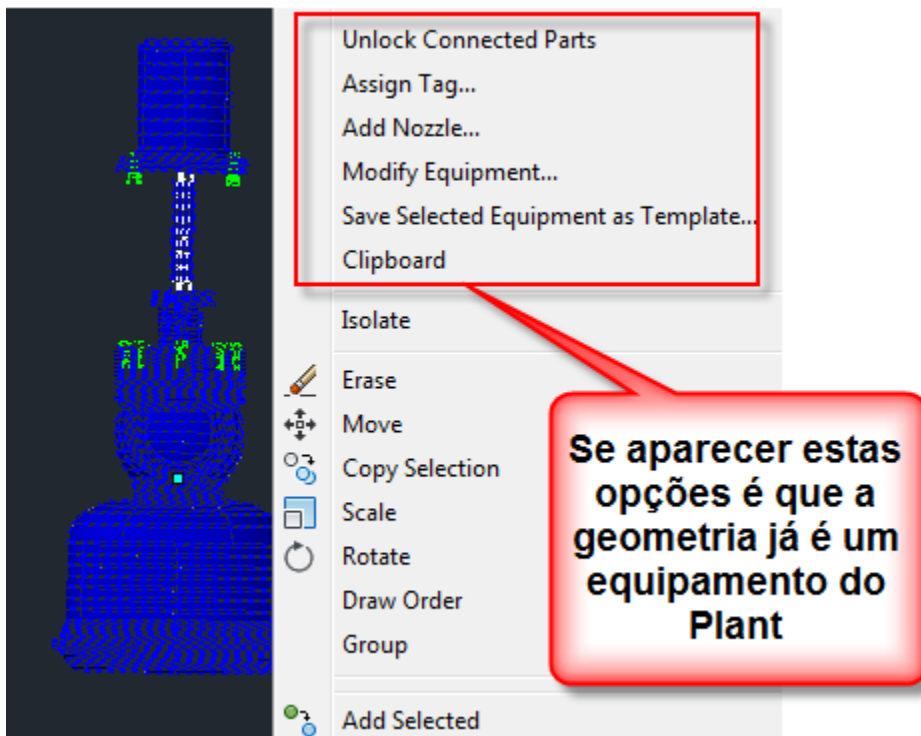


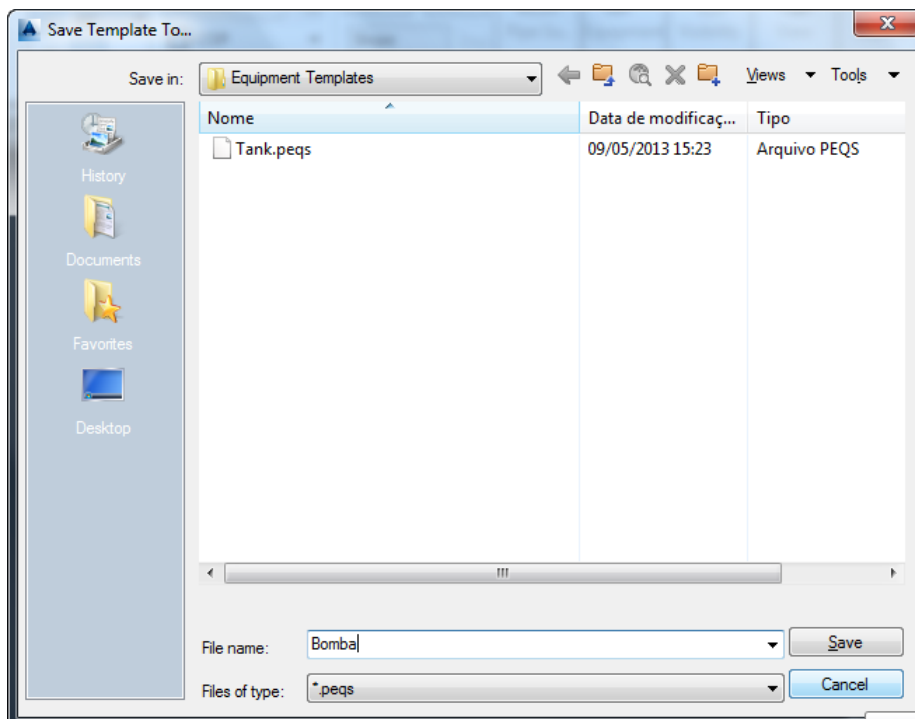
## Tutorial AutoCAD Plant 3D

### Salvando equipamentos como template para utilização em outros projetos

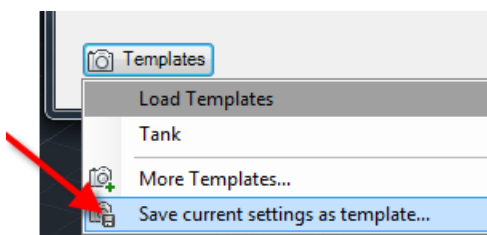
1. Para iniciar o tutorial temos que ter uma geometria já criada em qualquer desenho. Podemos ter três formas para esta criação de geometria.
  - 1.1 Podemos ter esse equipamento por geometrias primitivas do próprio criador de equipamentos *Create Equipment*.    
Create
  - 1.2 Temos o *Convert Equipment*  (para converter 3D Solid).
  - 1.3 Podendo também ser através da importação do Inventor, comando *Convert Inventor Equipment*  (importar .adsk do Inventor).
2. Se utilizar a opção *Create Equipment* não precisará converter, pois ele já será um equipamento nativo do Plant, bastando somente o salvamento.
3. Se utilizar o *Convert Equipment*, tem que escolher pra qual família ele pertencerá e depois um ponto base, isso só para o equipamento ser convertido, depois disso faltará o salvamento.
4. Se utilizar a opção *Convert Inventor Equipment*, será a forma de importar um .adsk do Inventor terá que depois utilizar o *Convert Equipment*, para converter o mesmo.
5. Dê um botão direito no equipamento.



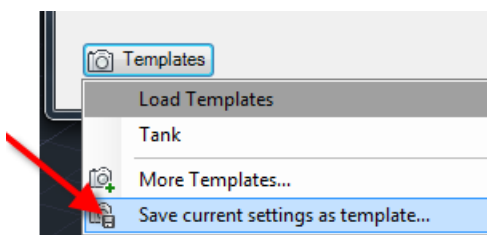
6. Existem três formas para fazer a mesma função, salvar o equipamento como template para ser usado novamente em outros projetos.
7. A primeira dê um botão direito no equipamento e escolha a opção *Save Selected Equipment as Template...*
  - 7.1 Automaticamente após essa opção ele já direciona o salvamento do equipamento para dentro de uma pasta do projeto que chama Equipment Templates.



8. A outra opção é clicar com o botão direito sobre o equipamento e editar o mesmo através do Modify Equipment, ele abrirá para ser editado, dentro clique conforme imagem abaixo.



9. A terceira é dentro do Create, após fazer alguma geometria customizada com as geometrias primitivas (não necessariamente) e utilize a mesma opção acima.

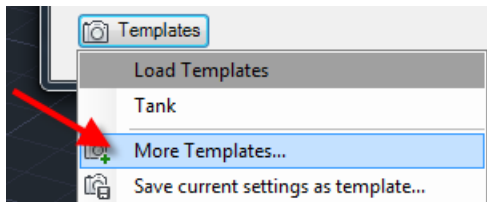


10. Pronto! Agora já podemos inserir estes equipamentos quantas vezes quisermos.

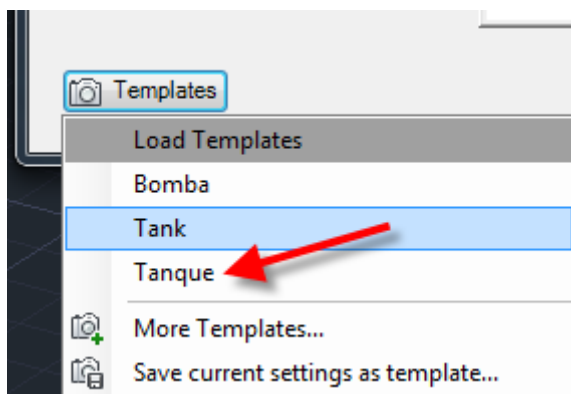
**NOTA IMPORTANTE:** Importante resaltar que quando utilizamos a opção de criar um projeto baseado em outro existente (para buscar as configurações) estes equipamentos salvos, vão também para este novo projeto.

Se acaso não utilizou a opção, também temos como buscar esses equipamentos em outros projetos.

Através do comando *More Templates...*, busque em outro local do Windows Explorer.



11. Buscamos nosso equipamento, Clique em *Create Equipment*, clique em *Templates* para visualizarmos nossos equipamentos salvos.



**Pronto!** Pode inserir os equipamentos.