

## **Autodesk Inventor® 2010**

### **Programa de Treinamento**

**Duração 80 horas**

#### **Descrição do treinamento**

---

Este curso ensina como elaborar projetos e desenhos mecânicos a partir do modelamento em 3D, utilizando o Autodesk Inventor 2010.

#### **Público alvo**

---

Profissionais envolvidos nas diversas áreas de projetos mecânicos e estudantes da área mecânica.

#### **Objetivo do treinamento:**

---

Que ao término do treinamento o usuário esteja apto a utilizar os recursos de modelamento de sólidos e superfícies paramétricas no desenvolvimento de projetos utilizando a tecnologia 3D (Protótipos Digitais), estabelecer relações entre os parâmetros do modelo, criar peças em chapas e planificá-las, criar conjuntos montados e soldados, vistas de apresentação e desenhos 2D vinculados aos modelos, utilizar a tecnologia Adaptive no desenvolvimento de componentes do projeto, definir e editar padrões na geração dos desenhos 2D, impressão de desenhos e utilizar os recurso de simulação de movimentos.

#### **Pré-requisitos**

---

Pré-requisito obrigatório: Conhecimentos básicos em informática.

Pré-requisito sugerido: Conhecimentos em desenho técnico.

#### **Conteúdo Programático**

---

- Introdução à Tecnologia de Protótipos Digitais (Digital Prototype);
- Introdução à interface com a tecnologia Ribbon e à filosofia de trabalho do Autodesk Inventor 2010;
- Configuração do ambiente de trabalho;
- Gerenciamento de arquivos e Metodologia de trabalho;
- Comandos de visualização;
- Criação e edição de esboços 2D com restrições geométricas e dimensões no ambiente de projetos;
- Sketch Block (trabalho com blocos);
- Funções de criação e edição de sólidos;
- Comandos para otimização na criação de peças plásticas (Plastic Features e Multi-body);
- Técnicas e metodologia para criação de Work Planes, Work Axes e Work Points;

# TREINAMENTO

- Criação de família de peças e Features (iParts e iFeatures);
- Criação de conjuntos montados;
- Comandos para otimização em trabalhos com grandes montagens (LOD e Shrink Wrap);
- Criação de iAssembly (Configuração de montagens);
- Verificações dos modelos (Propriedades físicas, Interferências e AutoLimits)
- Modelamento avançado de sólidos híbridos (recursos de superfícies);
- Importação de arquivos AutoCAD (DWGs) para utilização no modelamento;
- Criação e edição de vistas 2D vinculadas ao modelo sólido;
- Ferramentas complementares de criação de desenhos (dimensionamento, linhas de centros, simbologias, etc);
- Configuração e criação de Lista de Materiais (BOM);
- Criação do formato padrão (Templates);
- Definição e configuração da norma utilizada no detalhamento (Styles);
- Atribuição de restrições de posicionamento (constraints);
- Criação de componentes utilizando a tecnologia adaptativa;
- Criação de montagens com soldas;
- Criação de apresentações (vistas explodidas e animações);
- Modelamento, edição e planificação de peças em chapa (Sheet Metal);
- Criação de notas vinculadas ao modelo;
- Utilização do Content Center (Biblioteca de Features e Parts);
- Utilização das ferramentas para criação de estruturas metálicas (Frame Generator);
- Ferramentas para criação de componentes de máquinas (eixos, engrenagens, polias, elementos de fixação, etc – Design Accelerator)
- Recursos para trabalho colaborativo (DWF, Inventor Viewer, etc);
- Large Assembly Management (melhor gerenciamento de grandes montagens);
- Integração AutoCAD/Inventor (DWG TrueConnect)

## **Material didático utilizado**

---

Apostilas impressas teórica e de exercícios (tutoriais) em português.

## **O que é um ATC?**

---

A partir de abril de 2004, a **MAPData** passou a ser um **Autodesk Authorized Training Center (ATC)** para o segmento de manufatura. O programa ATC está disponível em todo o mundo e é destinado às empresas que oferecem treinamentos com alta qualidade técnica e se submetem a um controle severo por parte da Autodesk.

## **Certificação na conclusão treinamento**

---

Os participantes recebem certificado conferido e controlado pela própria Autodesk.

## **Hardware utilizado pelos alunos e instrutores**

---

Um computador de última geração por aluno e sistema de projeção multimídia. Os hardwares utilizados nos treinamentos são controlados pela própria Autodesk.

## **Avaliação da qualidade**

---

A avaliação da qualidade dos treinamentos é feita online diretamente no site da Autodesk. O resultado dessas avaliações irá definir a renovação ou não do título de ATC da MAPData para o ano seguinte.

## **Instrutores**

---

Instrutores altamente qualificados e certificados pela própria Autodesk.

# MAPData

**Treinamentos MAPData,  
a opção certa para quem busca resultados!**

Americana (SP) – (19) 3406-2159  
Rio de Janeiro (RJ) - (21) 2495-8842  
São José dos Campos (SP) – (12) 3949-9020  
Ribeirão Preto (SP) – 0800-0152550

[www.mapdata.com.br](http://www.mapdata.com.br)  
[comercial@mapdata.com.br](mailto:comercial@mapdata.com.br) - [suporte@mapdata.com.br](mailto:suporte@mapdata.com.br)