
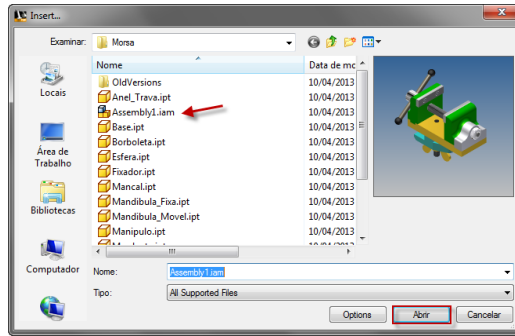



## Tutorial Autodesk Inventor Publisher



### Movendo peças, criando novas vistas (Snapshot) e animando.

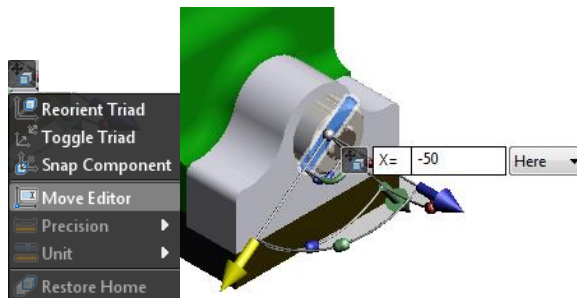
1. Neste tutorial você aprenderá como mover as peças, criar novos snapshots e por fim fazer uma animação.
2. Crie um novo arquivo no Inventor Publisher com a ferramenta  “New” e escolha a montagem que deseja explodir.



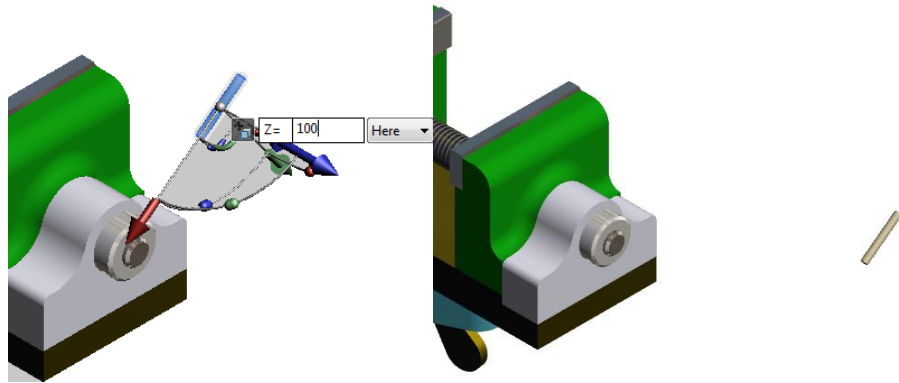
3. Após abrir a montagem clique na ferramenta “New Snapshot”  para criar um novo quadro de visualização, para se iniciar as movimentações das peças.



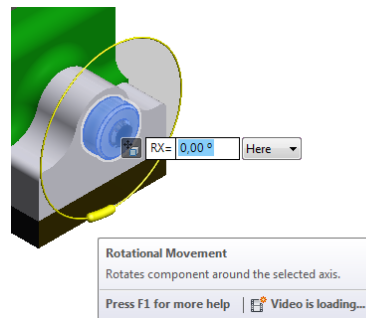
4. Com a ferramenta “Move”  é possível fazer a movimentação das peças no quadro de visualização ativo, pare o mouse no “Move tools menu”  para habilitar a opção “Move Editor” aonde é possível inserir os valores de movimentação.




5. Clique novamente em “New Snapshot” e crie uma nova janela de visualização, e aplique novamente o próximo momento e assim sucessivamente.



6. Se ao movimentar o objeto, parar o mouse em cima da opção “Rotational Movement” é possível adicionar uma rotação ao objeto a ser movimentado.



7. Após criar os “Snapshot” e movimentar os objetos, a sua montagem deverá estar “Explodida” podendo assim ser animada utilizando a ferramenta “Play” , o qual fará uma transição entre os “Snapshots” criados aplicando o movimento determinado em cada um.

