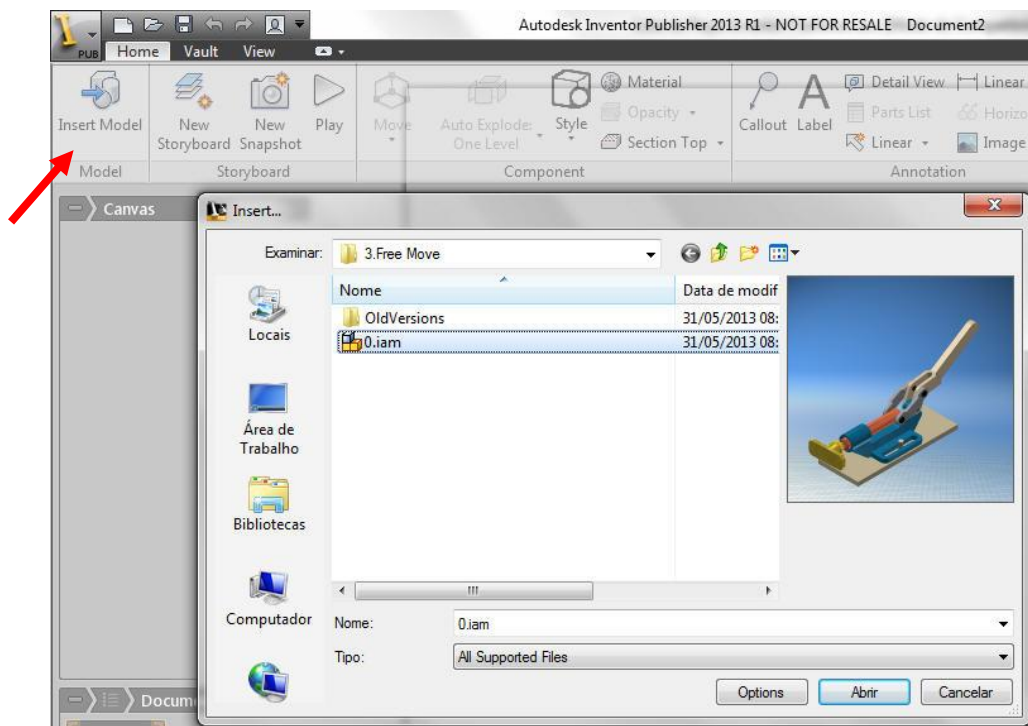


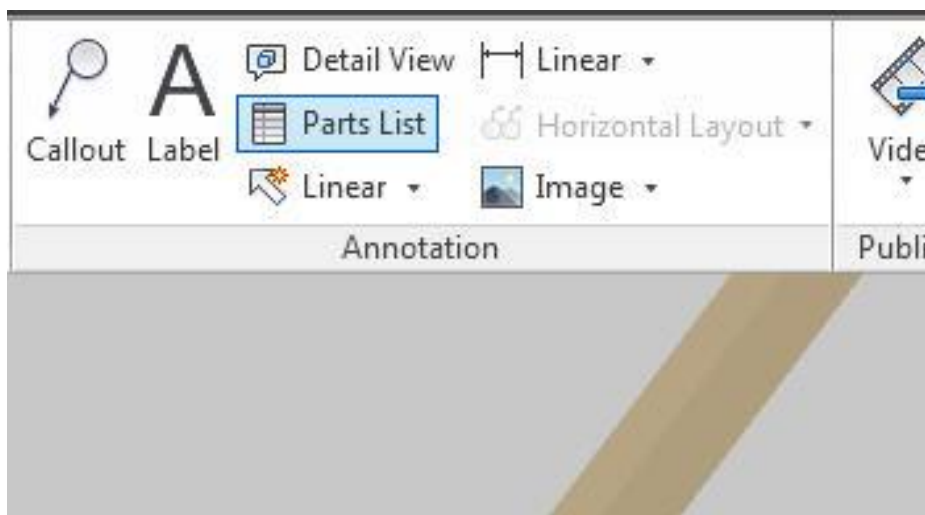
Lista de Peças Inventor Publisher

Parts List

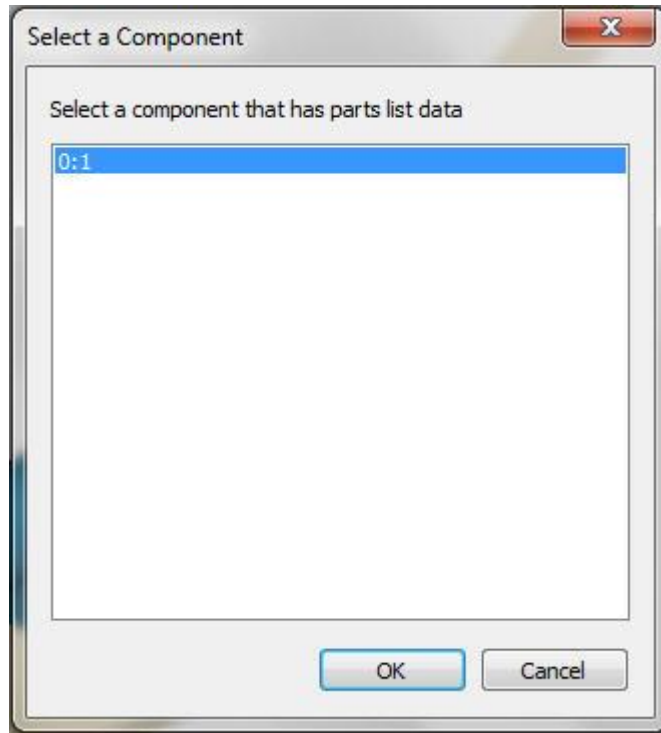
1. No Inventor Publisher, inicie um novo arquivo e insira uma montagem elaborada no Autodesk Inventor.



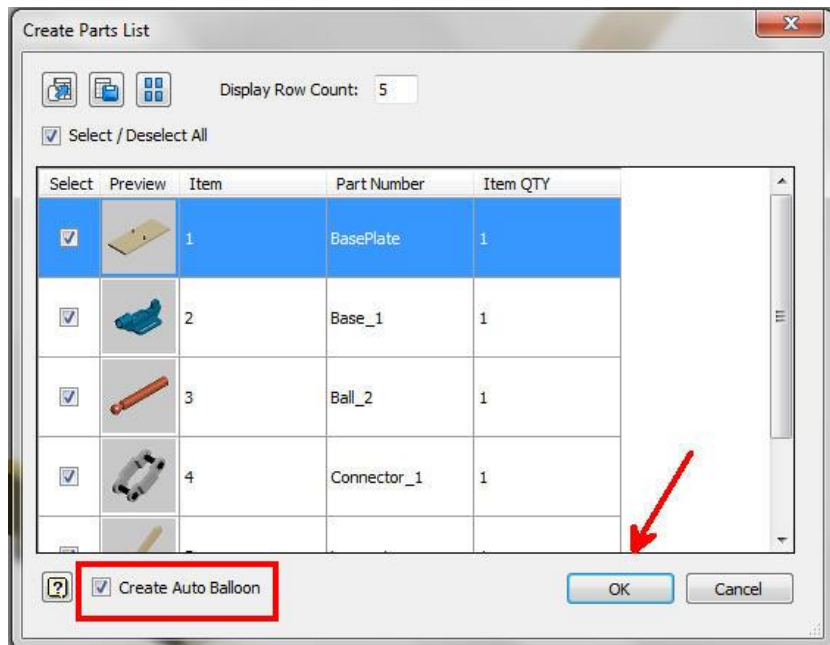
2. Agora iremos clicar no comando **Parts List** no painel Annotation



3. Na janela que se abre, clicamos no botão OK.



4. A próxima janela, irá mostrar as peças do conjunto. Deixe marcado a opção **Create Auto Balloon**, para que o Publisher coloque os balões de identificação em cada peça.



5. Ajuste a posição da lista e dos balões, clicando individualmente em cada item e arrastando para o local desejado.

