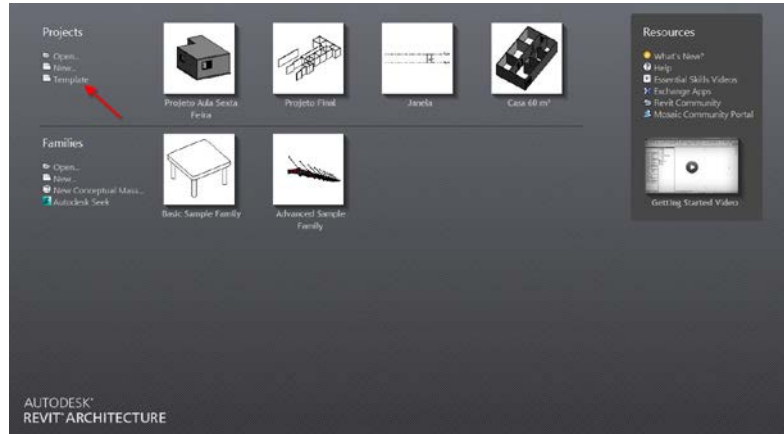
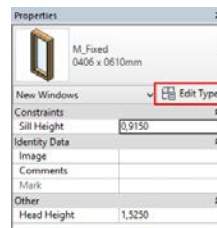


Criação/Modificação de janelas

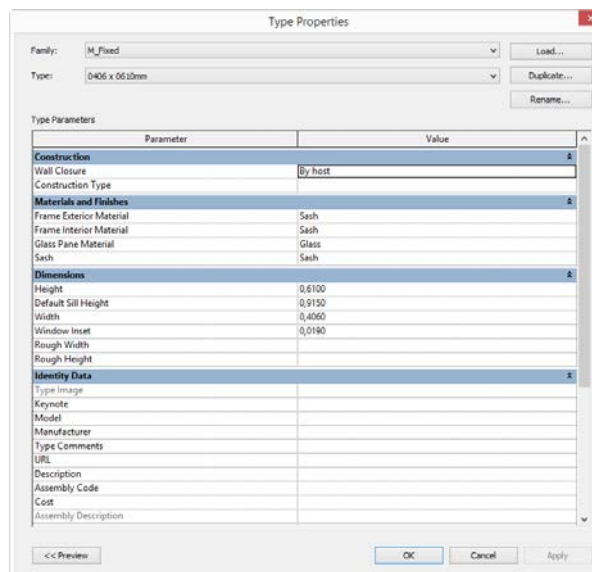
1- Inicie o arquivo Template conforme imagem abaixo:



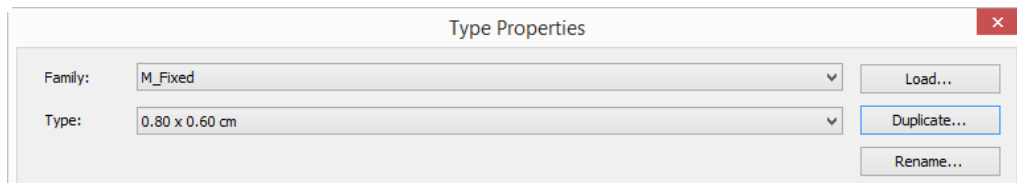
2- Acesse o comando *Window* localizado na aba *Architecture*, painel *Build* e clique no botão *Edit Type (Properties)* para que possamos alterar as propriedades de uma determinada família.



3- Neste painel são mostradas as propriedades de uma família específica, selecionada na caixa *Family*.



- 4- Escolha a família *M_Fixed* e clique no botão *Duplicate* para ser criado uma nova variação das dimensões, coloque o nome *0,80 x 0,60 cm*.



- 5- Os parâmetros *Height*, *Width* e *Default Sill Height* controlam os valores de altura, largura e altura do peitoril da janela, por tanto chamamos estes parâmetros de *chaves*, altere os valores conforme mostrado na imagem.

Dimensions	
Height	0,6000
Default Sill Height	1,5000
Width	0,8000
Window Inset	0,0190
Rough Width	
Rough Height	

- 6- Clique em *Ok* para confirmar as modificações, após realizado este procedimento a janela estará pronta para ser utilizada.