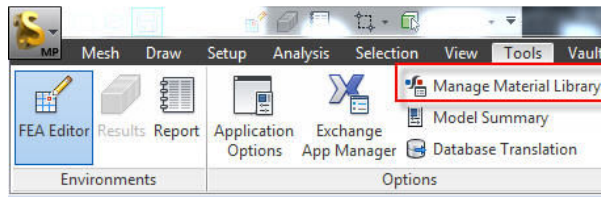
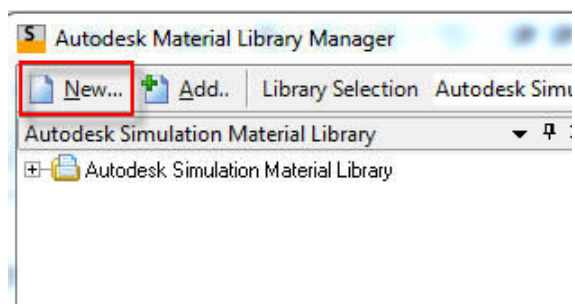


CRIAÇÃO DE MATERIAL NO AUTODESK SIMULATION

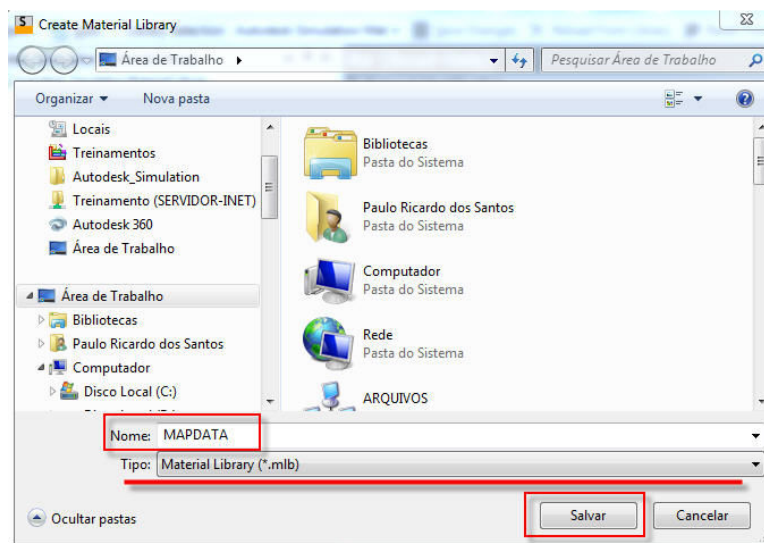
1° Em tools, Manage Material Library, para acessar o banco de dados de material do software.



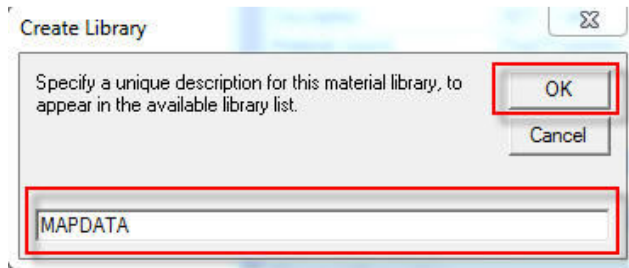
2° Clique em New, para adicionar uma nova categoria. O Autodesk Simulation possui por Default duas categorias: *Autodesk Simulation Material Library* e *Autodesk Simulation Plastic Library*.



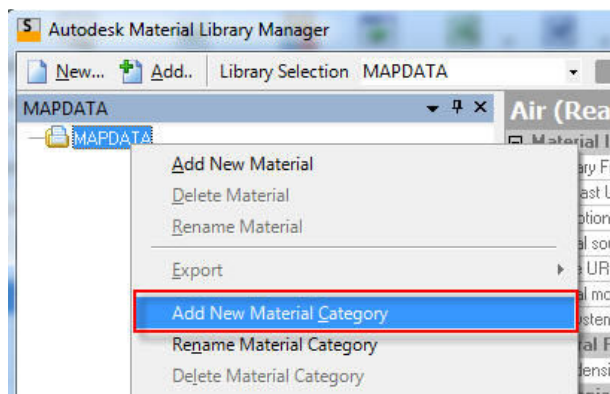
3° A nova categoria deve conter um nome e ser salva em um diretório de preferência.



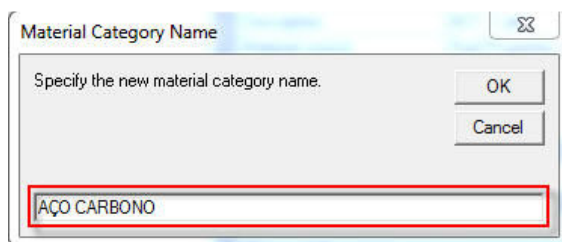
4° Certifique o nome da biblioteca e confirme em Ok para concluir a criação.



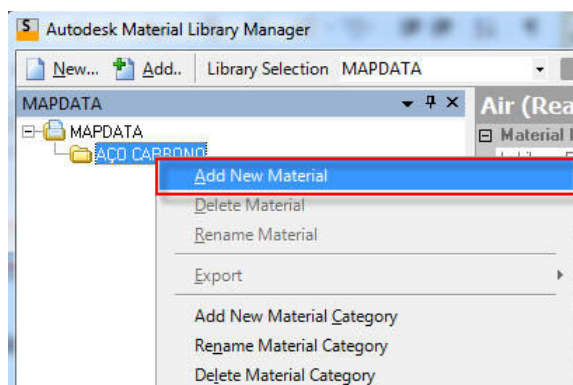
5° Sobre a biblioteca criada clique com o botão direito do mouse e selecione a opção *Add New Material Category*. Para que assim possamos organizar melhor o banco de dados.



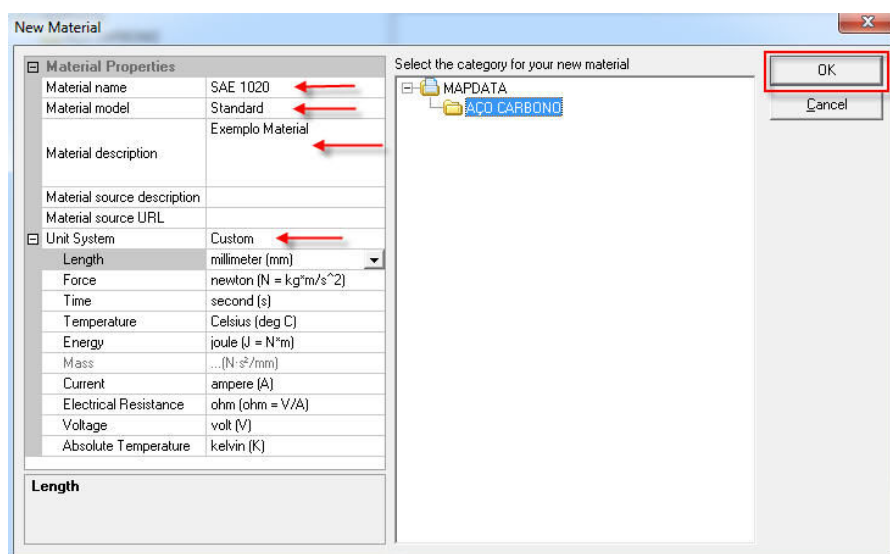
6° Escolha o nome para a Categoria.



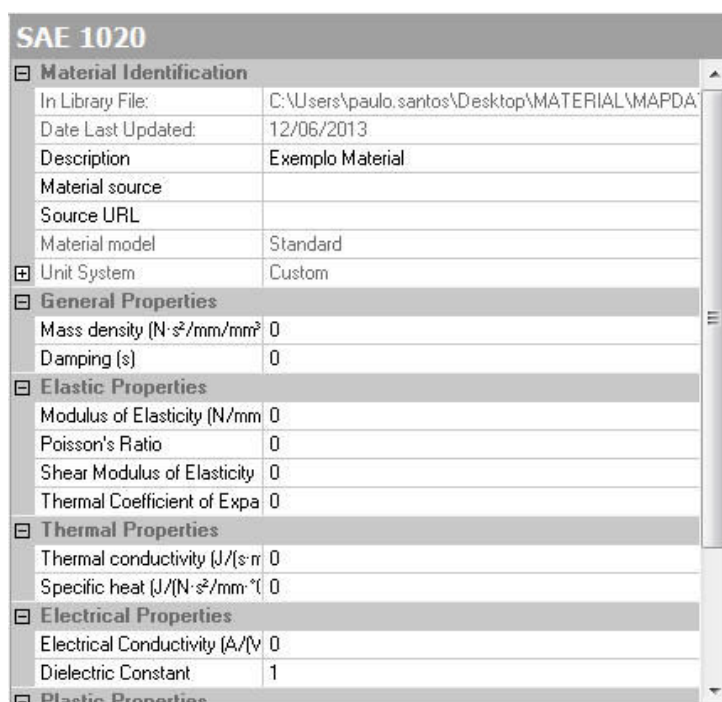
7° No próximo passo *Add New Material*.



8° Na criação poderão ser estabelecidos: Nome do material, sua condição, descrição e unidade de medida, podendo ser ela padronizada ou customizada.



9° Nas descrições ao lado direito serão inseridos as especificações do material.



10° Finalizando a criação do material pode fechar a janela e o mesmo estará pronto para utilização.