

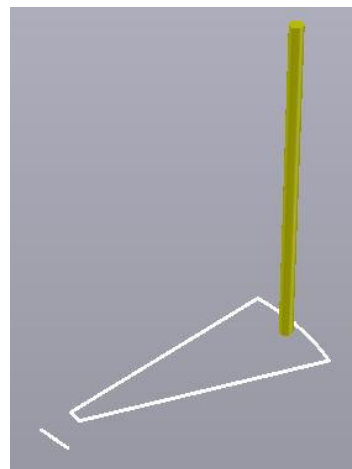
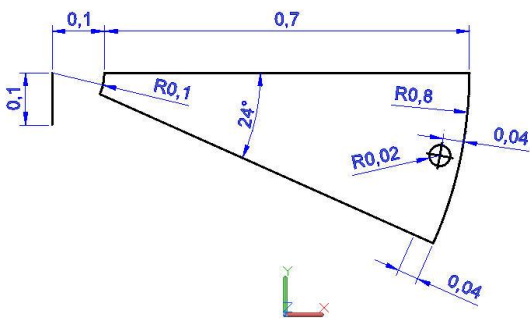
Tutorial AutoCAD 2014 3D Escada Helicoidal

“Este tutorial se destina a usuários com prévio conhecimento em AutoCAD 3D. Não será explicado como usar os comandos e sim onde utilizá-los”

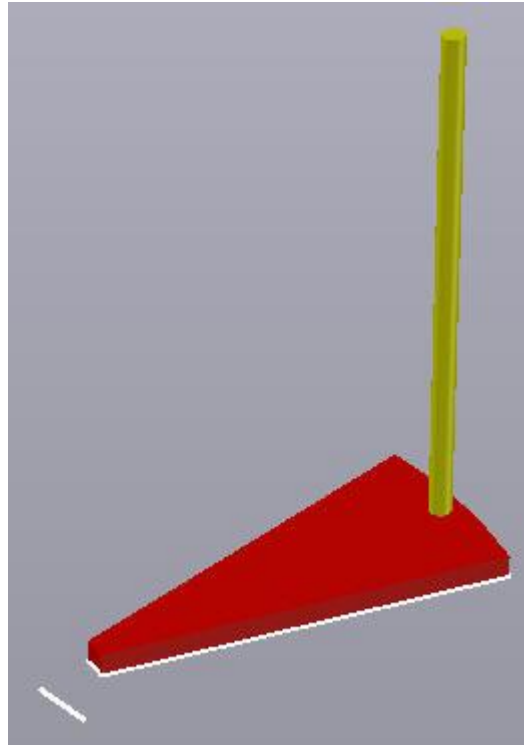
1. Desenhe uma circunferência com raio de 0.1m no plano XY.
2. No centro desta circunferência, desenhe um **HELIX** vertical (eixo Z) com as seguintes configurações:
Raio = 0.1m
Turns = 1
Height = 2.64m



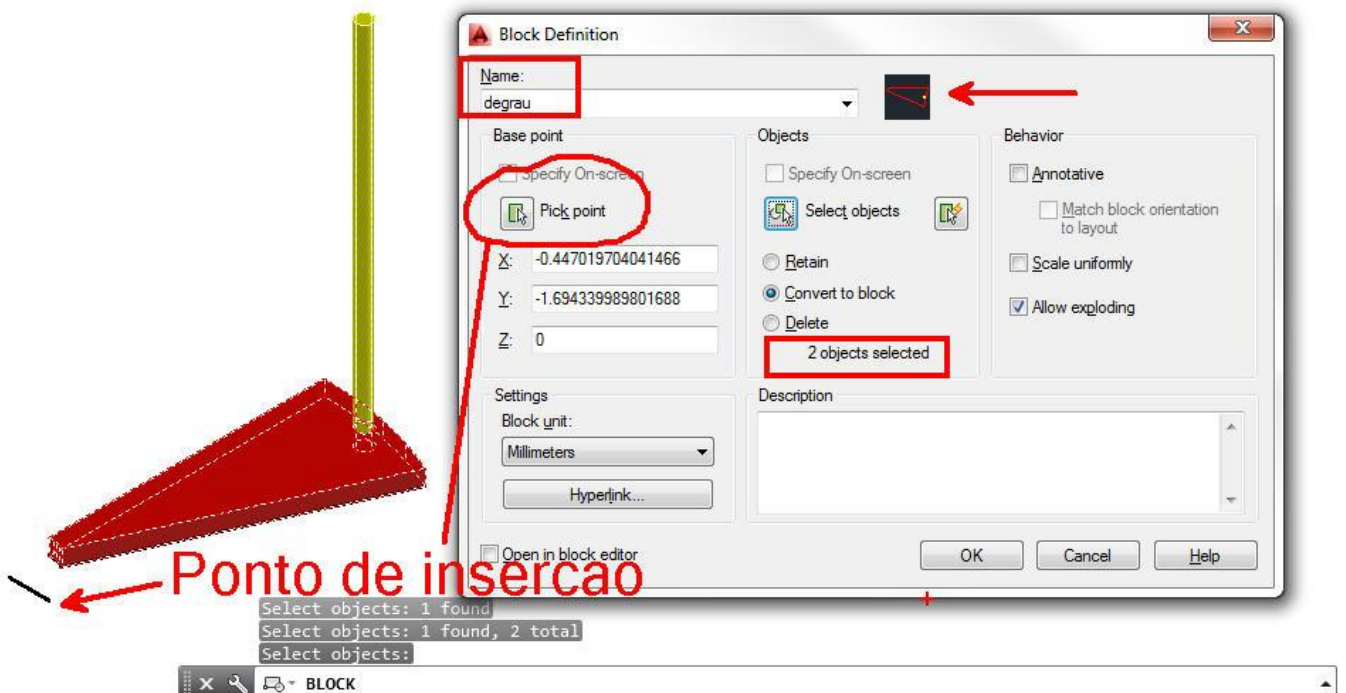
3. Agora desenhe o degrau na vista de planta (XY), conforme a imagem abaixo, porém sem as cotas, e extrude o círculo com 0.94m para o Balaústre.



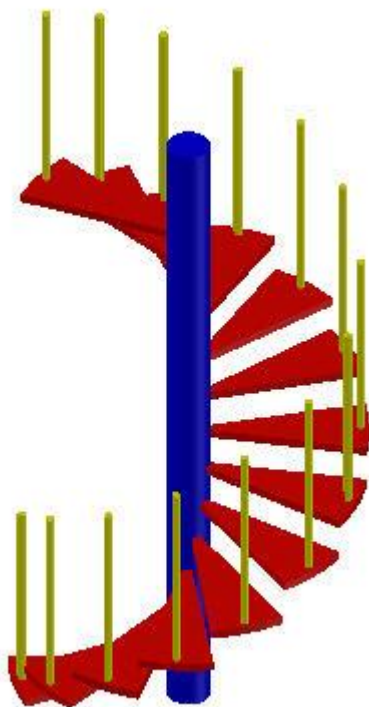
- O próximo passo é extrudar o degrau, porém vamos usar o comando PressPull e selecionar o degrau. O valor é de 0.04m



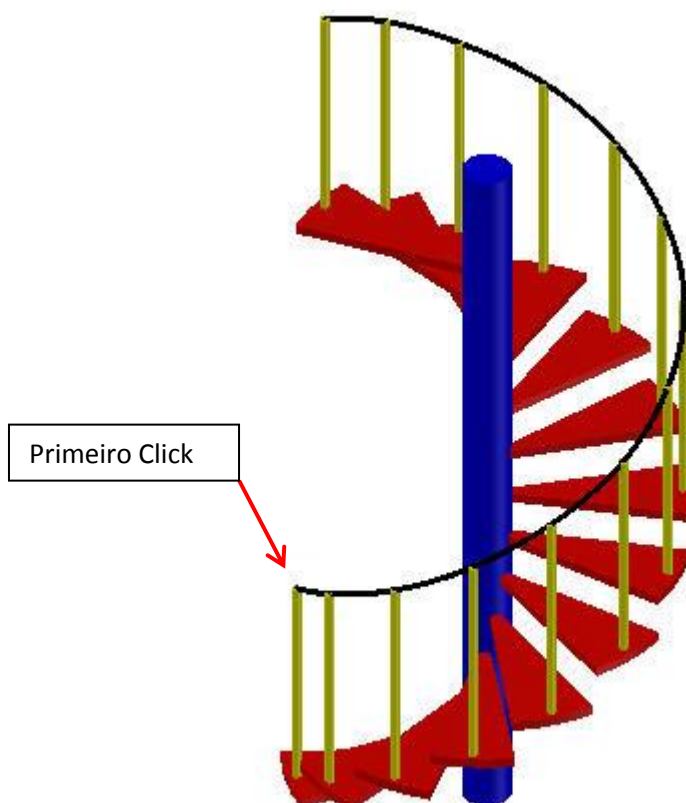
- Transforme o degrau em Bloco e preste muita atenção no ponto de inserção que deverá ser a extremidade inferior da reta central. Não selecione as linhas 2D como objeto do bloco e sim apenas o degrau e o balaústre.



6. Pegue o comando **DIVIDE**, selecione o Helix, na linha de comando escolha a opção BLOCK, digite o nome do bloco criado no passo anterior (degrau), tecle enter para confirmar o alinhamento dos degraus, digite 15 para a quantidade de degraus.
7. Apague o **helix** e o degrau que ficou ao lado da escada e extrude o círculo da coluna central com 3m



8. Para fazer o corrimão, desenhe uma SPLINE com o F8 desligado, clicando no centro da face circular superior de cada balaústre, começando pelo primeiro de baixo, um a um até o último.



9. Copie a Spline mais 2x para baixo, com espaçamento de 0.3 entre elas.

