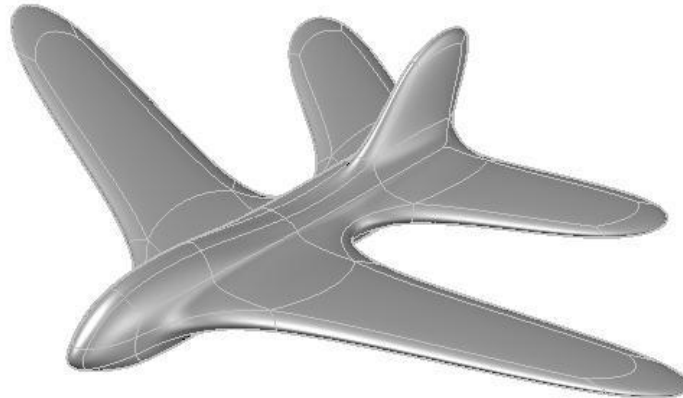
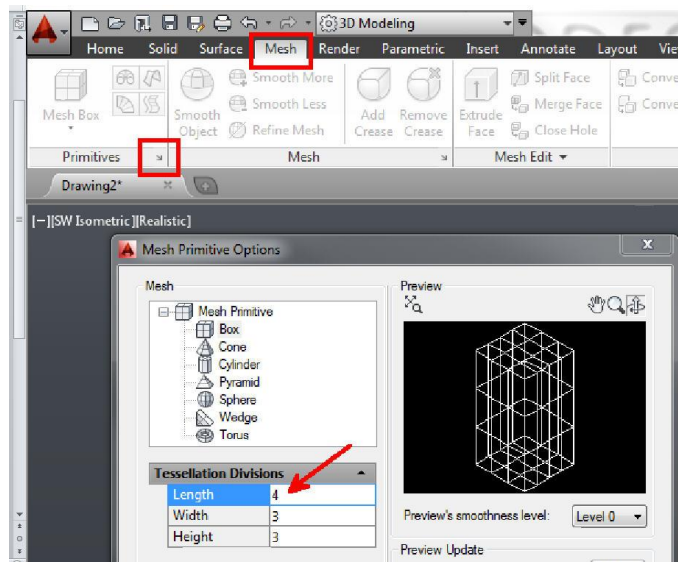


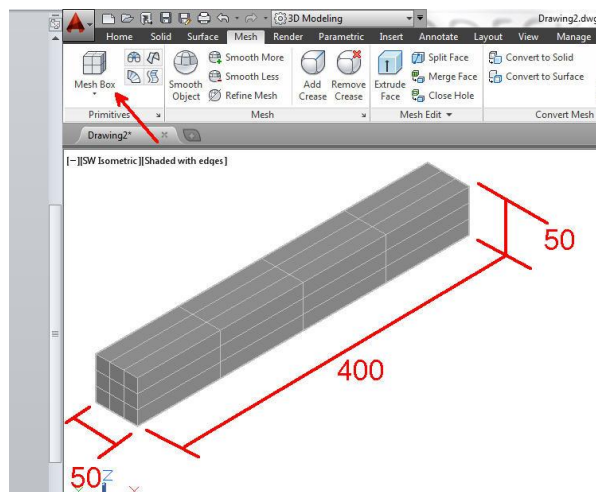
Tutorial AutoCAD 2014 Criando um Avião com Malhas



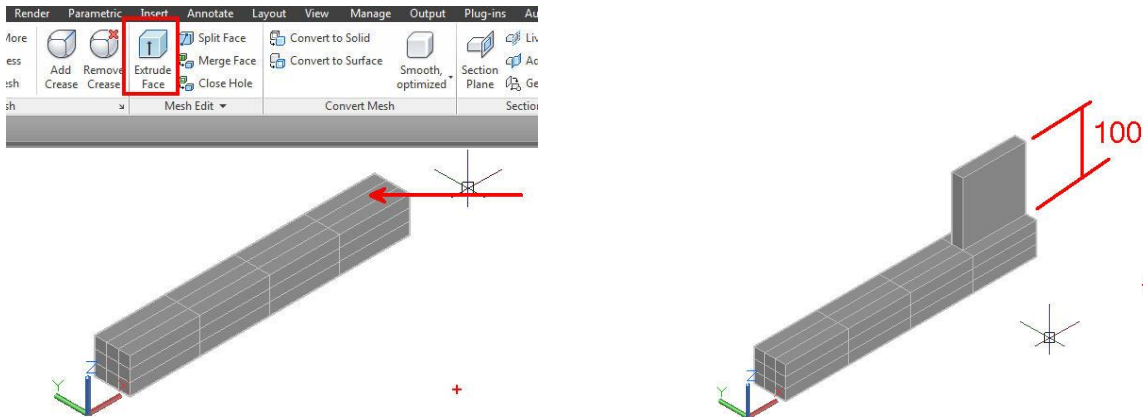
1. Na interface 3D, click na aba **MESH** e na pequena seta no canto inferior direito do painel **PRIMITIVES**. No campo **Tessellations Divisions**, altere o valor de Length para 4 divisões conforme a figura abaixo. Os valores de Width e Height irão continuar com 3 divisões. Click em **OK**.



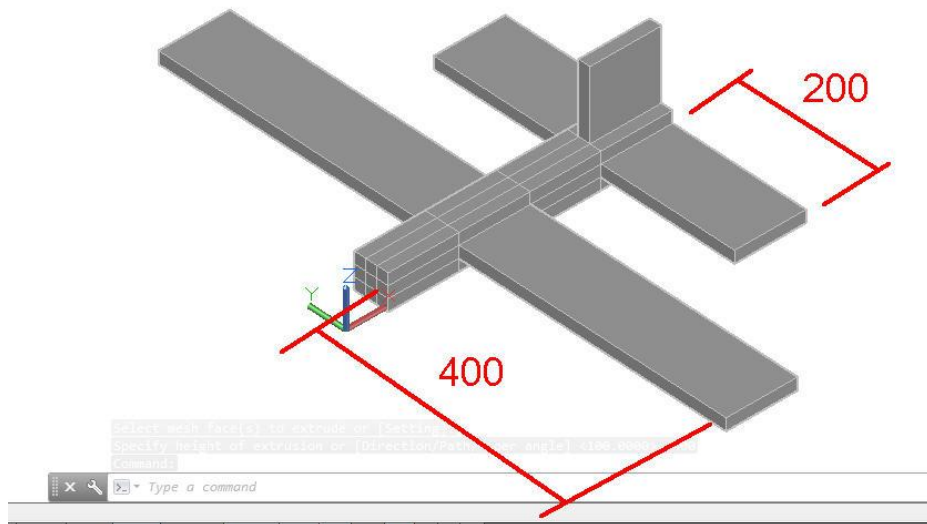
2. Crie um Mesh Box com 400mm de comprimento, por 50mm de largura, por 50mm de altura



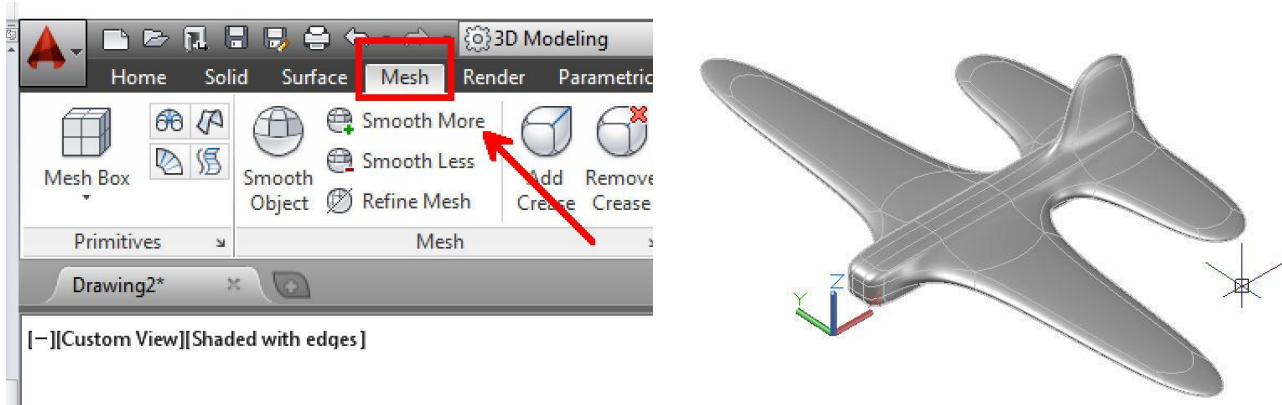
3. Agora click no comando **Extrude Face** e selecione a face central da ponta direita do mesh box, tecla Enter, mova o cursor para cima e digite 100 e tecla Enter novamente.



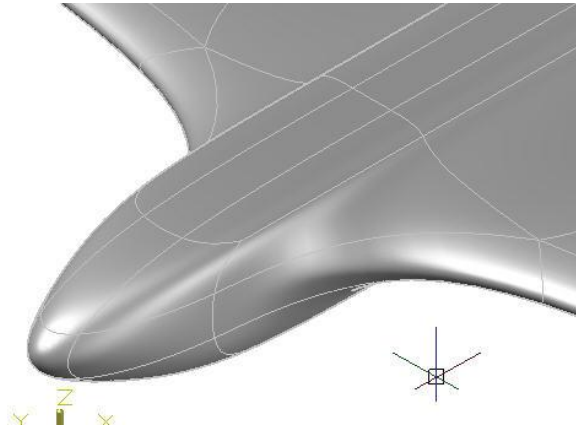
4. Repita o procedimento anterior para as Asas e os Profundores conforme figura abaixo.



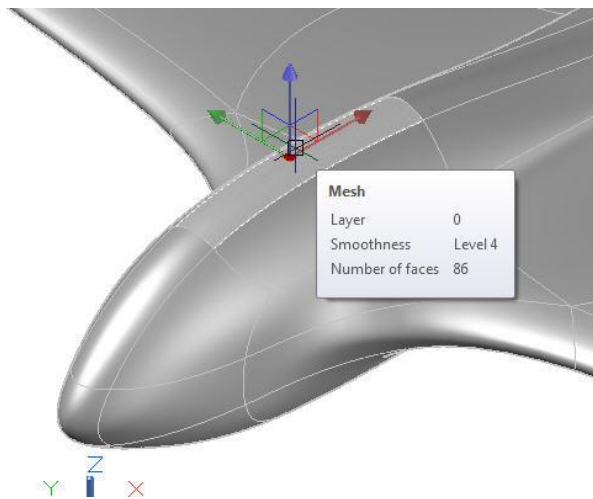
5. Click no comando **Smooth More** e em seguida click no modelo. Repita esta operação mais 3x.



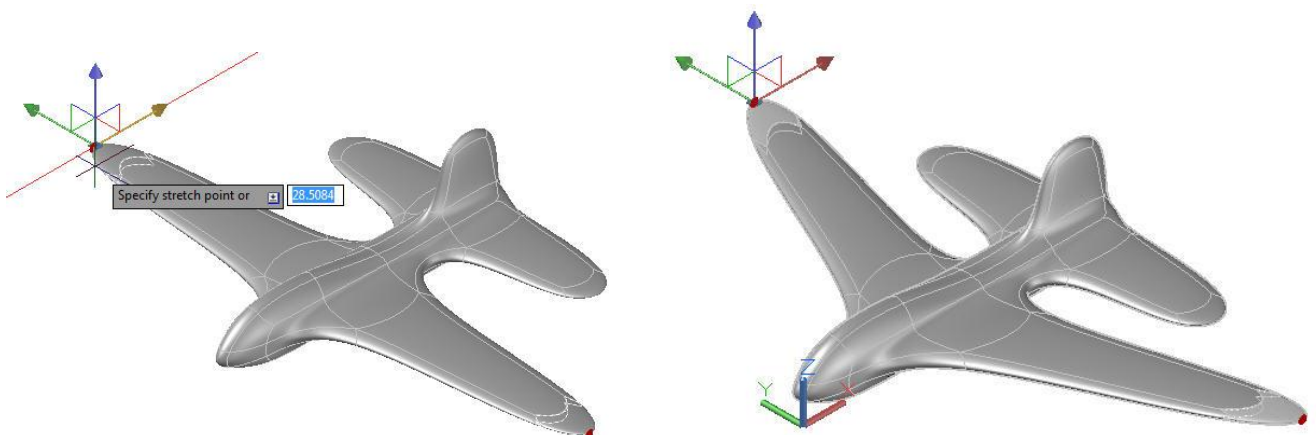
6. Sem comando e com a tecla **Ctrl** pressionada, selecione a face frontal do bico de nosso avião e click na seta vermelha que representa o eixo X. Mova o mouse para a esquerda, digite 50 e tecla Enter.



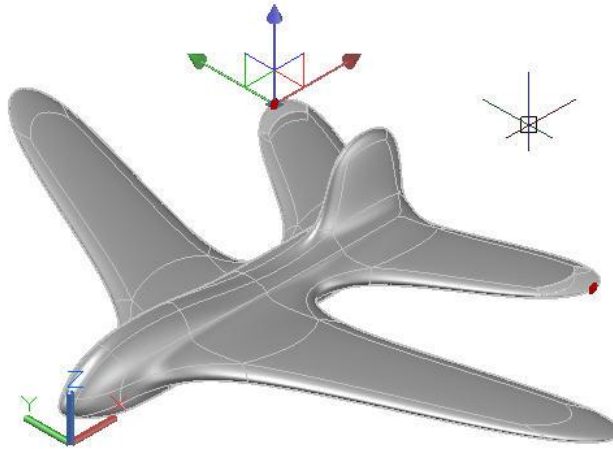
7. Repita o passo 6 para a cabine usando o eixo azul e movendo o cursor para cima com o valor de 30.



8. Agora vamos inclinar as asas para trás. Pressione a tecla Ctrl e click nas duas pontas das asas e selecione o eixo vermelho (X). Mova o cursor em direção a cauda do avião e digite 150.



9. Repita o procedimento anterior para as pontas dos profundores na traseira do avião com valor de 100.



10. Para finalizar, click na extremidade superior do Leme (cauda), selecione novamente o eixo vermelho (X), mova o cursor para a direita e digite 50.

