

Programa de Treinamento Virtual

Duração 40 horas

Descrição do treinamento

Este curso ensina como criar cenas e animações realísticas com aplicação de texturas, iluminações e câmeras utilizando o Autodesk 3DS Max 2018.

Público alvo

Profissionais envolvidos nas diversas áreas de projetos mecânicos, arquitetura, propaganda e publicidade e estudantes.

Objetivo do treinamento

Que ao término do treinamento o usuário esteja apto a utilizar os recursos de modelamento básico, aplicação e criação de texturas, criação de cenas e animações realísticas.

Formato do treinamento

Esse treinamento foi formatado para sua virtualização através de sistema de conferência Web. O treinamento será ao vivo, com a presença de um especialista MAPData, e transmitido através do sistema Web Citrix GoToMeeting.

Duração do treinamento 32 horas, sendo:

- 32 horas presencial (online – via web)
 - 08 sessões de 04 horas cada
- 08 horas de exercícios assistidos

Pré-requisitos

Pré-requisito sugerido: Conhecimentos em algum software de modelamento de sólidos.

Pré-requisitos obrigatórios:

- Conhecimentos básicos em informática.
- Conexão de internet com no mínimo 10MB de banda;
- Acessórios multimídia (microfone e alto falantes instalados e funcionando no computador);
- Estar com os softwares (Autodesk 3DS Max) instalado e autorizado no computador.

Conteúdo Programático

- Introdução à interface e à filosofia de trabalho do Autodesk 3DS Max.
- Comandos de visualização.
- Comandos para criação de Geometrias/Geometry.
- Comandos para criação de Formas/Shapes.
- Comandos para edição de objetos.
- Importação e trabalho com modelos sólidos de soluções CAD (AutoCAD, Inventor, Revit, etc);
- Quadro de edição orientada para objeto (Command Panel – Modify).
- Humanização (Populate).
- Quadro de Modificadores (Modifier List).
- Criação e modificação de texturas (materiais).
- Aplicação de texturas (materiais).
- Criação de biblioteca customizada de texturas (materiais).
- Sistema de partículas.
- Criação de cenas.
- Criação e modificação de luzes (Iluminação).

TREINAMENTO

- Criação de restrições para animações (Constraints).
- Timeline.
- Criação e edição de animações (Animation).
- Configuração de parâmetros para renderizações.
- Renderização de cenas e animações.
- Exportação de vídeos e imagens.

Material didático utilizado

Apostila impressa em português.

O que é um ATC?

A partir de abril de 2004, a **MAPData** passou a ser um **Autodesk Authorized Training Center (ATC)** para o segmento de manufatura. O programa ATC está disponível em todo o mundo e é destinado às empresas que oferecem treinamentos com alta qualidade técnica e se submetem a um controle severo por parte da Autodesk.

Certificação na conclusão treinamento

Os participantes recebem certificado conferido e controlado pela própria Autodesk.

Avaliação da qualidade

A avaliação da qualidade dos treinamentos é feita on-line diretamente no site da Autodesk. O resultado dessas avaliações irá definir a renovação ou não do título de ATC da MAPData para o ano seguinte.

Instrutores

Instrutores altamente qualificados e certificados pela própria Autodesk.

São Paulo/SP

+55 11 2615.2939
Rua Pais Leme, 136, Sala 910 -
Pinheiros
CEP 05.424-010

Rio de Janeiro/RJ

+55 21 3221.9350
Av. Franklin Roosevelt, 194 -
Sala 208 - Centro
CEP: 20021-120

Americana/SP

+55 19 3475.4100
Av. Geraldo Gobbo, 278 - Boa
Vista
CEP 13.477-410

Belo Horizonte/MG

+55 31 3657.4107
Av. Getúlio Vargas, 1420 - Sala
1301 - Funcionários
CEP 30.112-021

Canoas/RS

+55 51 3922.0201
Rua Coronel Marcelino, 40,
Salas 806 e 807 - Centro
CEP 92.310-060